

KAČER DONALD

„Koukej, Čendo, to jsou ztracené tabulky slavného proroka Nostrakačera!"
„Žjova, profesorko Mozgová! Lidé po nich pátrají celá staletí. A byly zrovna tady, pod kačerovským parkem!"
Určitě už tušíte, že se do příběhu opět zaplete náš smolař Kačer Donald! Přečtěte si, že prehistorická historie může být parádně nebezpečná!



MICKEY MOUSE

„Jmenuji se Fatima a utekla jsem od zlého šejka Aliho ben Cvalíka. Jeho lidé mě vystopovali až do Kačerova!" „Takže si teď spletou Minnie s vámi, když má vaše šaty!" Maškarní ples se Mickeymu s Minnie trošku zkomplikoval. Ale brzy zjistí, kde je šejkova slabá stránka a na tu udeří. Šejk totiž strašně rád jí!



KAČER DONALD

„Podívejte! Zpívá Peťák Zlaťák! Kdyby to tak uměl i strejda... Taky bychom byli na Donalda pyšní, kdyby ho hráli v televizi!"
Strejda Donald chce klukům dokázat, že něco dokáže. Tentokrát se zaměří na zpěv a nemá nijak nízké cíle. Přihlásí se totiž rovnou na konkurz do televize!



UŽ ZA DVA TÝDNY:

Příloha:

PLAKÁT K NOVÉMU SUPERFILMU Z DÍLNY WALTA DISNEYE

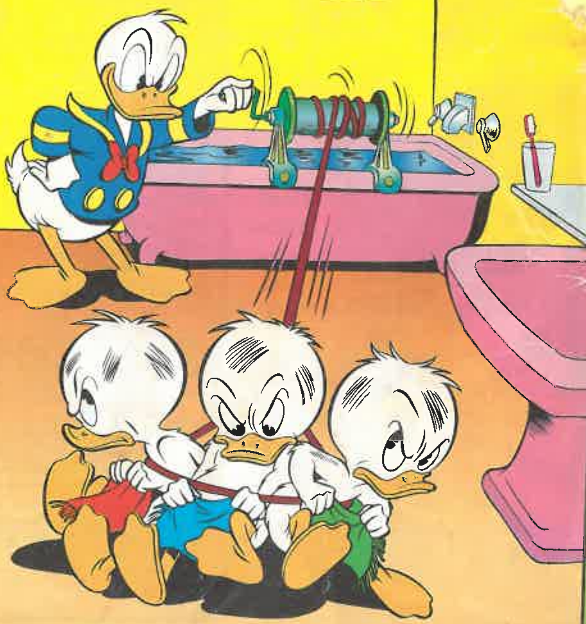
Disney's HERKULES

Zasměj se!



VTIPY TIPY TRIKY

KLUB DETEKTIVŮ MICKEY MOUSE





Walt Disney

KAČER DONALD

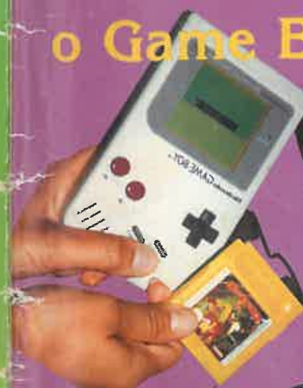
22/97
33,-Kč
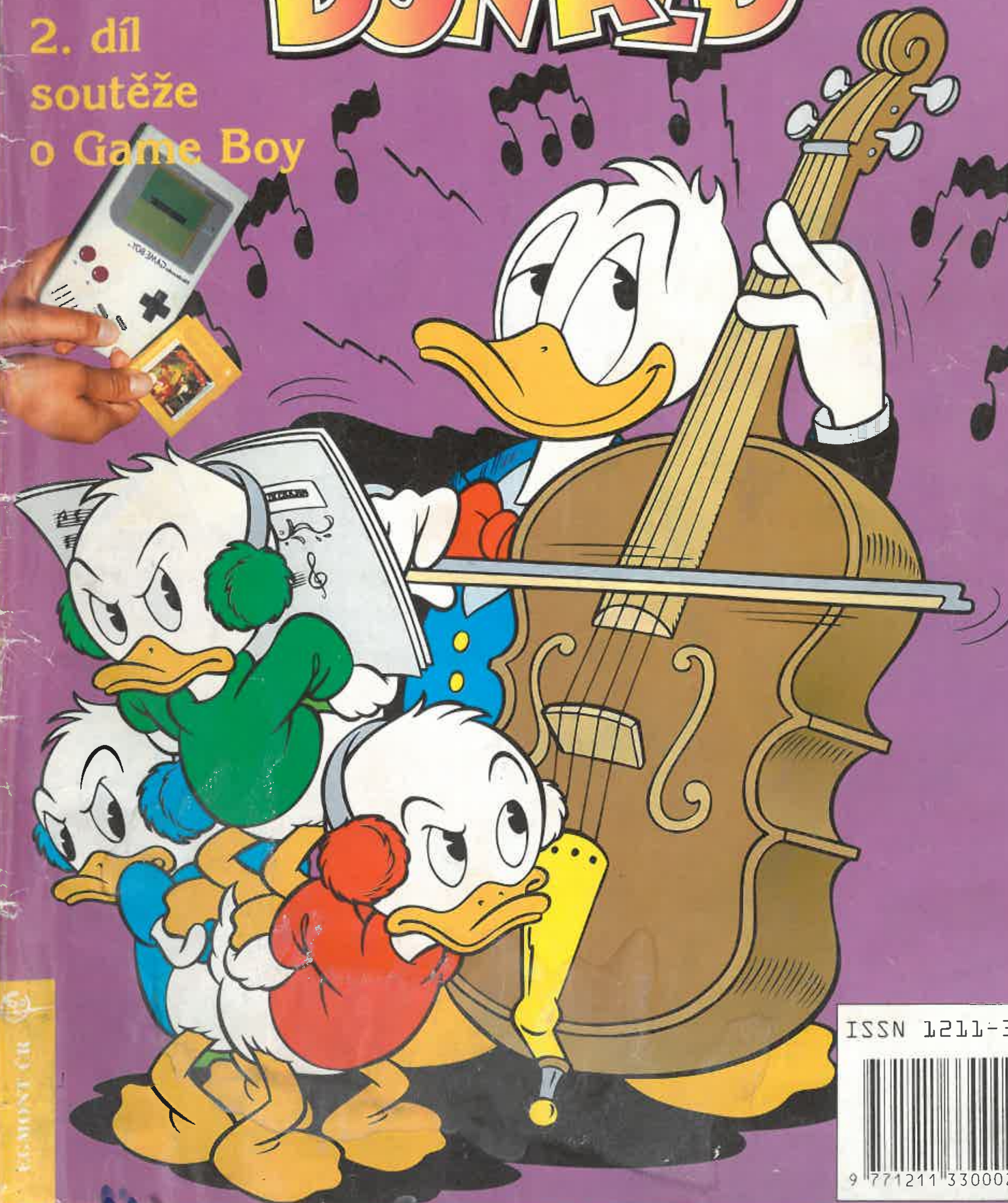
Příloha:



Balonová hra

2. díl soutěže o Game Boy

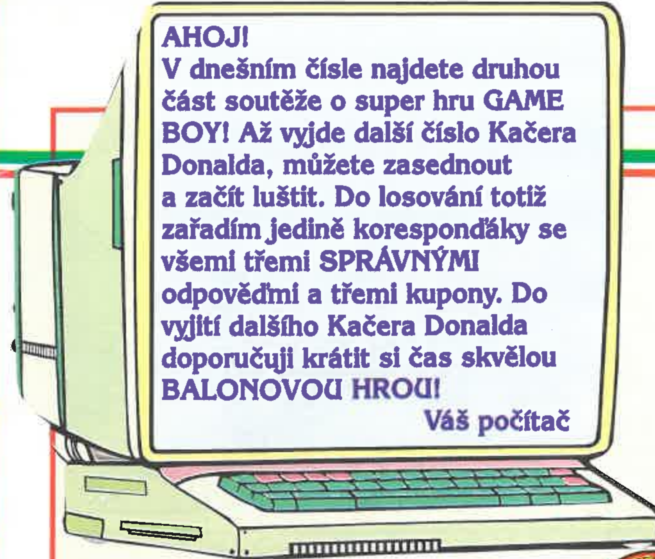




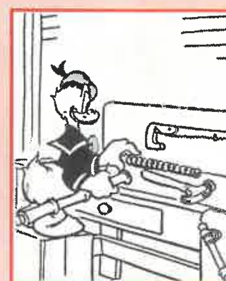
ISSN 1211-3301

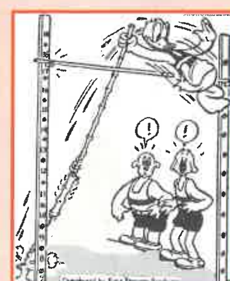


EGMONT ČR



DNES:



NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)

KAČER DONALD
Údolí ozvěn





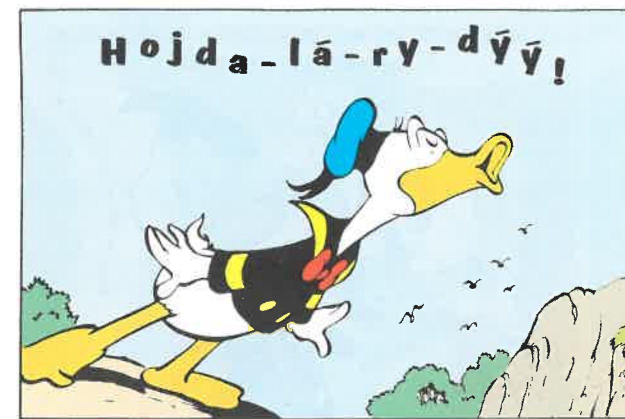






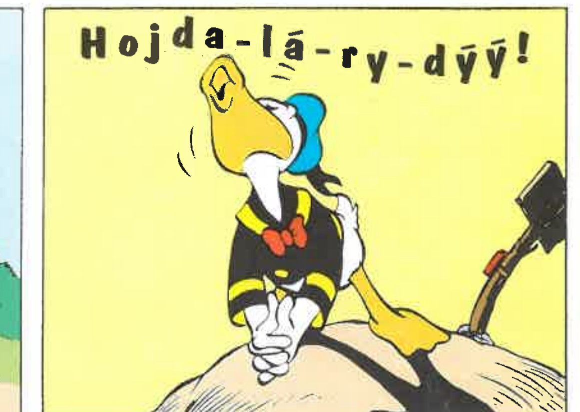




















© DISNEY Vydalo nakladatelství EGMONT ČR, s.r.o., Praha 1997.
Překlad Ondřej Štindl a Pavel Weigel. Odpovědná redaktorka Eva Kučerová. Sazba BONO, s.r.o.
Tisk Tiskárna ZAKLADY GRAFICZNE - PILA, Polsko. Vychází dvakrát měsíčně. Adresa redakce: Hellichova 5, 118 00 Praha 1.
Podávání novinových zásilek povolila Česká pošta, s. p., Odštěpný závod Praha čj. nov 6161/97 ze dne 4. 2. 1997. MK ČR 7465




Kulík, Bubík a Dulík jsou (ehm!) usmrkánci! Grrr!
To jsem čekal!


Tak dlouho, dokud vydrží struna na téhle minci, si teď můžu užívat legrace.


Cink!
Dulík má holku!


Nemám!


Ticho! Málem bys nás prozradil, zrovna, když to začíná vydělávat peníze!
Já udělám ozvěnu. Dulík má holku!


Haha! Jak ještě znepříjemnit život těm malým ozvěnám v údolí?


Ať si poslechnou tuhle brnkačku!
Ťoiinnk! Poinnnk! Tinnnk!

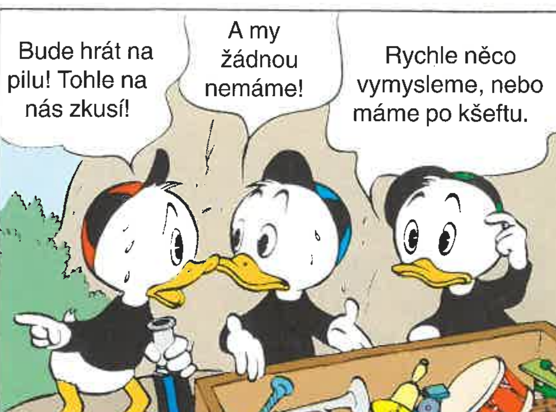

Hraje na brnkačku!
Žádnej problém! Jednu máme v naší bedně.




Ťoiinnk! Poinnnk!
No tohle! Tak rychle vrátili ozvěnu!


Najdu něco, co je dostane mimo hru!


Kam běžel?
Do obchodu! A teď se vrací s pilou a smyčcem!


Bude hrát na pilu! Tohle na nás zkusí!
A my žádnou nemáme!
Rychle něco vymysleme, nebo máme po kšeftu.


Íííoouuíí!
Íííoouuíí!
Zase to zvládli! Jak mohli napodobit tohle hrozné skučení?


Íííoouuíí!
Nahlas, číčo! C s křížkem!


Buďto je převezu nebo se picnu!
Jde pryč úplně bez sebe.
Dva z nás by radši měli jít za ním.


Počkejte! Vemte si tenhle nahrávač! Myslím, že šije nějakou boudu.




Nemáte tady v zoo nějakou stvůru, co dělá hrozné zvuky?
Jestli myslíte neuvěřitelné zvuky...
Správce zoo


...máme tu sibiřskou chundelvránu, ta dělá zvuky jak nikdo jiný.
To bych přesně potřeboval! Můžu si ji půjčit?


Rychle! Musíme si nahrát tu chundelvránu!


Později
Tak fajn, ty nákladná potvoro, jdeme na to. Postarej se, ať si klucí zlomí jazyk, až tě budou napodobovat!
Cvak!


Gkkkqzffjgmmmssfxxxwllvkkksk!


Gkkkqzffjgmmmssfxxxwllvkkksk!


Dokázali to! A tak snadno!


Takhle mě ještě nikdo neponížil!
Gckfpt!
Gckfpt!


Převezli jsme strejdu Donalda! Hahaha!
Má dost! Ten se už neukáže!
To neříkej! Potřebujem ještě pěťák!


Dal do schránky už pět pěťáků, to je dohromady padesát centů a my potřebujeme šedesát, jestli chceme jít na baseball.


Měl bych se hanbou propadnout, ale neudělám to! Jdu zpátky a dostanu je!
Zahltím je zvuky!
Zoo


Později
Jej! Strejda Donald se vrací!
A jak! S přívěsem plným rachotidel!
Vypadá to, že ten pěťák získáme!


Tak, chytráčci, připravte se na kolotoč!
Poplatek 10 centů za ozvjenu
cink!


Tý dly- dý dly- dů dly- dů ůůd!
Týdly- dýdly- důdly- důůůd!
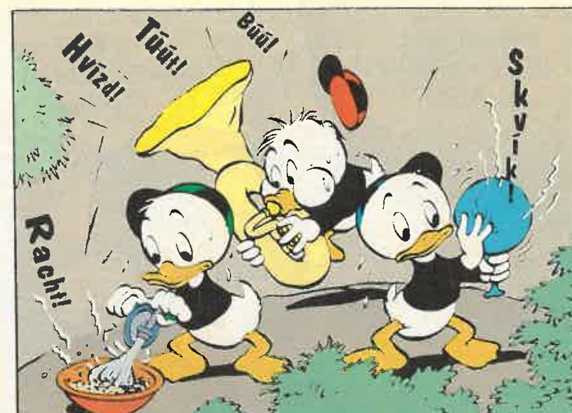

Tůůt!


Škřík!
Tradá!
Kýhýýk!
Hvízd!

























Odešel na tu svou přednášku. Teď můžeme vyndat peníze z kasy a jít na baseball!
A že si je zasloužíme!















Naším dnešním řečníkem je Kačer Donald, známá autorita na ozvěny!
Sám jako jedna vypadá!
Piknik zálesáků
Vlastní kořínky a rostliny s sebou

Jak všichni víte, úžlabina je známá kvalitou svých ozvěn. Pan Kačer nám ukážet, jak je využít na maximum!

K věci!
Ukaž, jak zní ozvěna škytavky!
Ticho! Ticho!
Škyt! Škyt!

Tajemství zesílení ozvěn spočívá v ostrých, jasných tónech.

Ústa jsou takto našpulena, aby zesílila slova.

Hruď je vypnuta. Hlava je zatažena zpět a zakloněna.
Sledujte!

Juchú, ozvěnky! Přijďte sem!

Juchú, ty škrte, přijď sem! A myslíme s těmi sedmdesáti centy!

A-asi jsem zakřičel špatným směrem! Ehm! Chrchm! Mchm!

Zkusím tuhle stranu.
Juchú, ozvěnky! Přijďte sem!

Juchú až bude sedmdesát centů!

To je sabotáž! Někdo mi tu kazí práci!
Jakou práci?
Jo, jakou práci, ty bambulo?

švih!

„Zachraň si čest! Dej peníze, co nám dlužíš, do plechovky a my odejdeme na baseball! Ty víš kdo.“

Vidím, že nejen ozvěny se vrací zpátky! Výběrčí daní, kočky a moje hříchy se taky vrací!
Cink! Cink!

Odpal to za plot!
Odpal to za plot!
Mlčte, chlapi! Jste jako ozvěny!
Baseball






MICKEY MOUSE

Kšeft s bombou















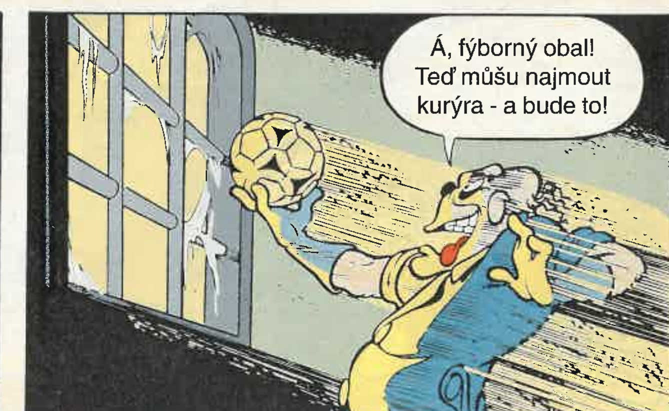















Mickey není ani tak kurýr, jako spíš chodící billboard
Rád Vildovi Fildovi pomůžu, ale tohle je fakt trapas.


Nepřitahuju zákazníky, jen pozornost! Asi takovou, jako bleší cirkus.


Jen ať se smějou - pomáhám kámošovi. Stejně si radši zahraju v komedii...


...než v hororu. Ááá!
Sdravíško!


Propána! Zdálo se mi, že vidím mluvící monstrum! M-možná jsem taky nemocný!
Kurýři Vildy


To je omyl, hochu! Já chci, abys mi něco někam dones!


Sedmesát pět dolarů je tfých, když doneseš tenhle míč mému pšíteli, co čeká ve smrslinofém stánku f parku!
Sedmdesát pět! Juch! To je věc!


Hohó! Nechat si platit za zábavu! To je ale něco!


Nejlepší na tom je, že do té doby, než skončí můj úkol, můžu schovat tyhle prkna. Vždyť by mě jen brzdily!


A Vilda to pochopí, až mu dám jeho díl peněz. Bude rád, že jsem sehnal zakázku.


A hele, tady bude hrát Horác s Markem! Ti se budou divit!


Kluci! Chcete vidět míč za 75 dolarů!


Ajta!

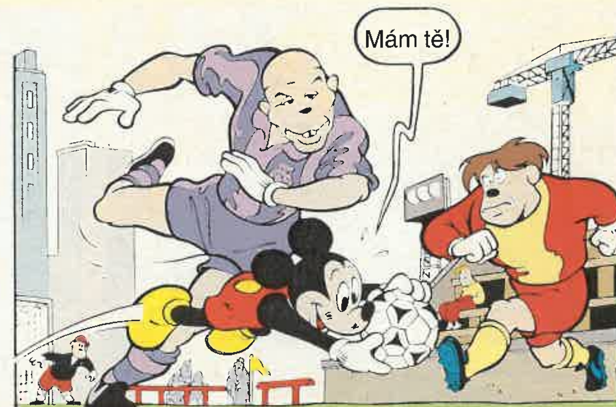

bžuch!


Míč! Sebrali mi míč!





Musím ho dostat zpátky, nebo ten podivín bude popotahovat Vildu!


Mám tě!


Čuut!


Fajn! Když nic jiného, aspoň mám míč zpátky.


Tou dobou v parku
Grr! Doufám, že sem ten poslíček od Kratze dorazí brzy! Připadám si jak blbec, snažit se tvářit v tomhle obleku nenápadně!
?
Zmrzlina


Ale! Pechan Pejskař, propuštěný bankovní lupič! Čekáš tu na něco?
Eh... ne! Trénuju tu na kačerovskej maratón! Můj vychovatel mi doporučil běh jako koníčka.


No, dám si na tebe pozor! Sebemenší podezření a jdeš se mnou na stanici! Kapišto?
A je to! Já se neměl nechat Kratzem ukecat do týhle fušky!




Haló, pane! Mám pro vás zásilku!
To ne!


Ten pán, co to poslal, říkal, ať to dám jeho parťákovi u zmrzlinového stánku, a to budete asi vy!
Íííík! Odnes si to!


Tak to ne! Víte, co jsem protrpěl, abych to sem moh donést?
Ne! A nezajímá mě to!


To je zlé! Já chci 75$, co slíbil váš kámoš a deset dolarů navíc za hojivou mast!
Já... já... polk!

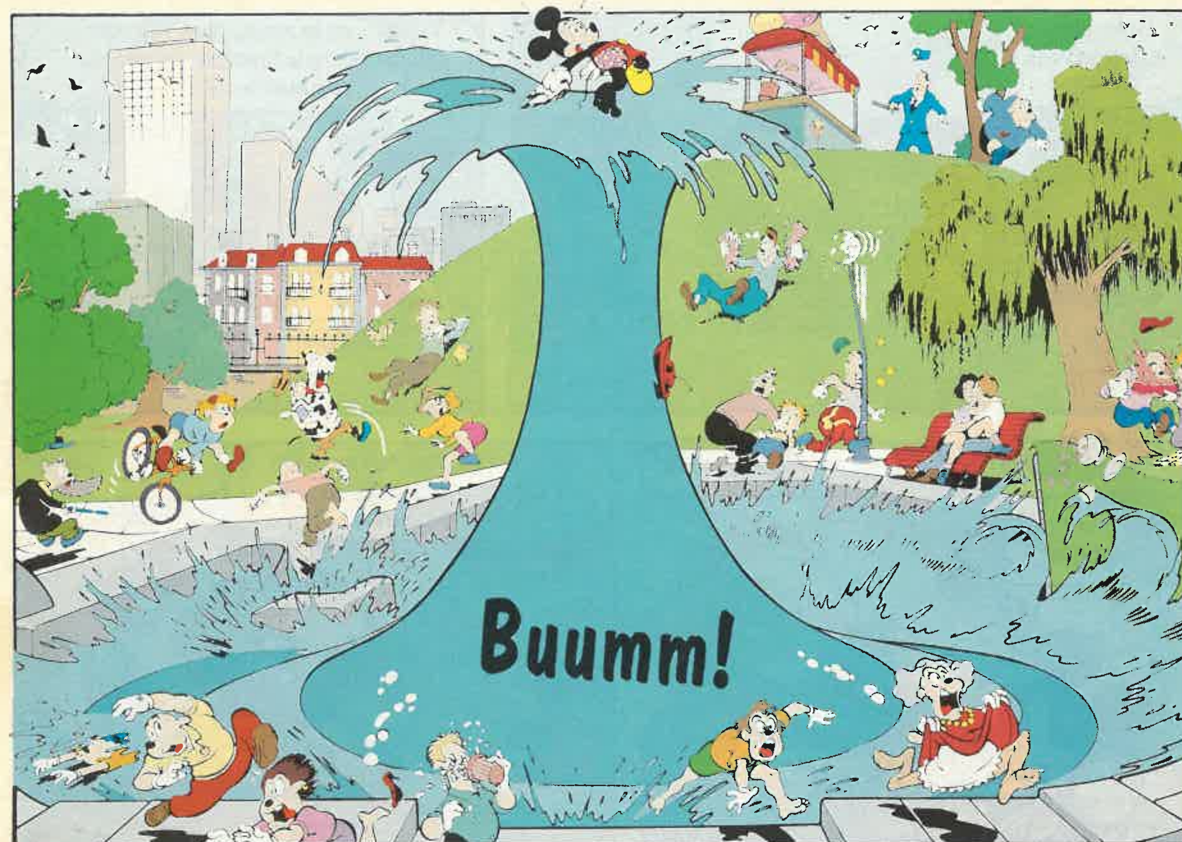

Poslyš, krysko! Kdybys věděl, co je pro tebe dobrý, už dávno odsud upaluješ!
!!!!

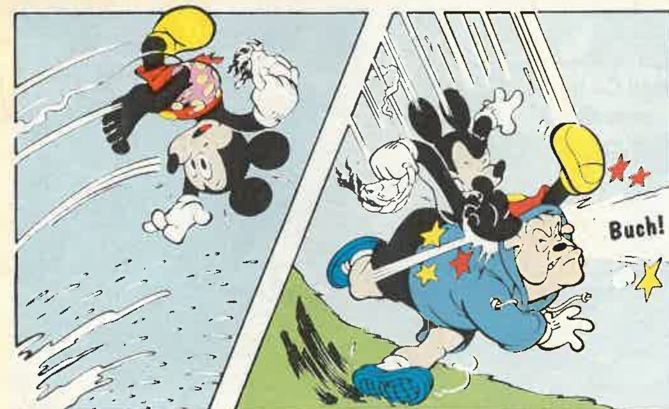

Rozumíš?
Hej! Co to má znamenat?
Kop!


No tohle! Myslí si, že se mě zbaví, chytrák!


Ale já se vrátím - s...
splouch!









Propána! Ta věc byla bomba! Ta voda ji musela nějak spustit.

























KLUB DETEKTIVŮ
DETEKTIV V AKCI



ŠIKULOVO VOZIDLO

Kterým směrem musí Šikula točit klikou, aby vůz jel dopředu?



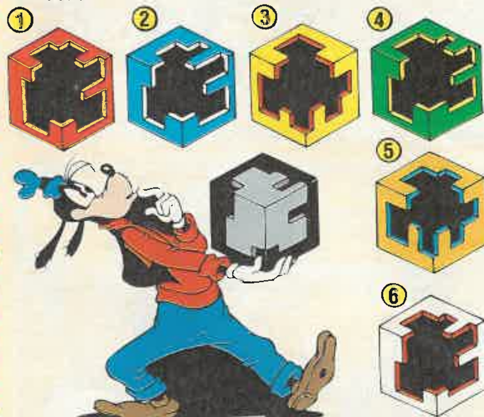
KAČEŘÍ OKO

Stopař Kačeří oko musí okovat koně. Jeho soupeř Husí mozek skryl čtyři stejné podkovy mezi ostatní. Kačeří oko napíná zrak. Pomoz mu najít příslušné podkovy!



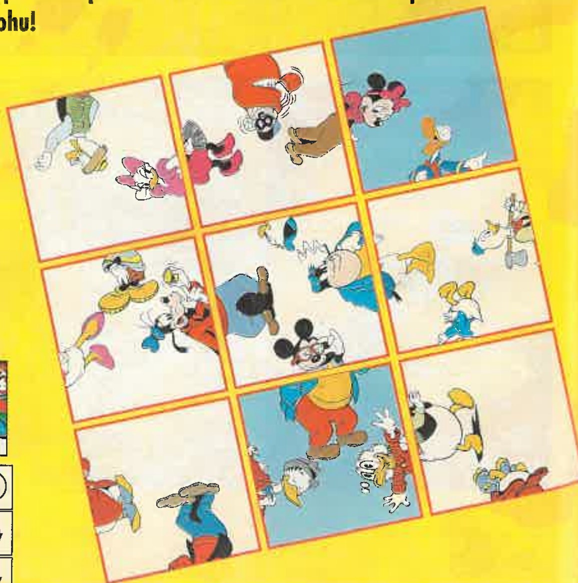
GOOFYHO ROZPAKY

Do které kostky patří díl, který drží Goofy v ruce?



ROTAČNÍ SKLÁDAČKA

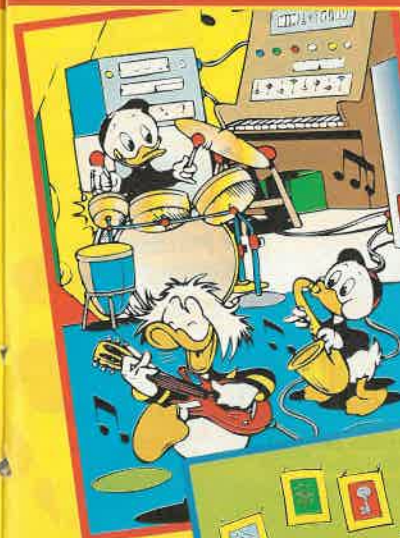
K sestavení skládanky stačí jen otočit její části. Modré čtverce už mají správnou polohu. Návod: Začni čtvercem v pravém dolním rohu!



Odpovědi:

Šikulovo vozidlo - ve směru B; Goofyho rozpaky - do kostky č. 6; Mizející postavy - Dulík hraje na pianino, Donald prchá před býkem, Kulík se zlobí, listonoš stojí ve dveřích; Magnetická dráha - vrut, francouzský klíč, žehlička, lopata, šroubek, kladivo, vidlička, hřebíky, hrnec, šroubovák, nůž, pružina, nůžky, klíč.

1×	2×	
1×	1×	1×
2×		1×









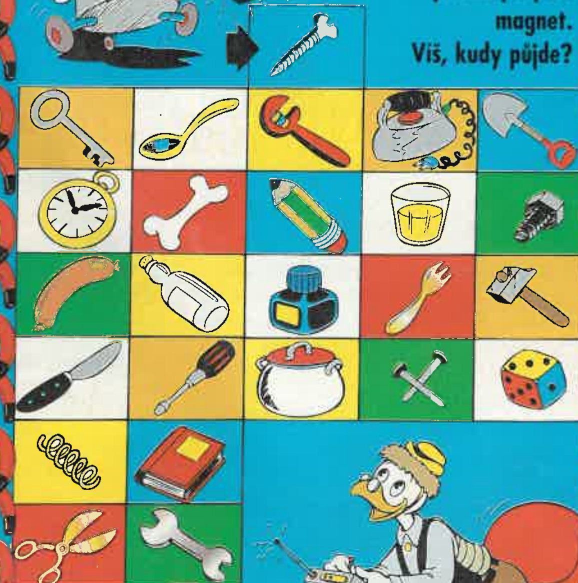
MIZEJÍCÍ POSTAVY

Z každého snímku utekla jedna postava. Uhodneš, kdo má být na jednotlivých snímcích?



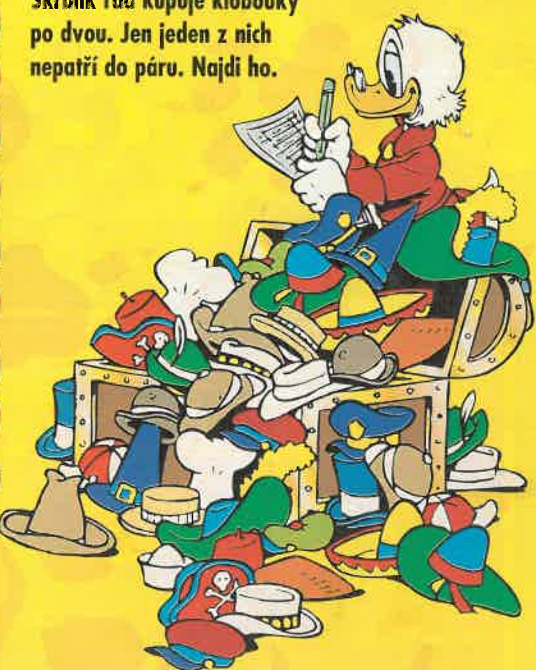
MAGNETICKÁ DRÁHA

Šikulův robot se chce pomocí magnetu dostat na druhou stranu labyrintu. Může se pohybovat jen po políčkách, na nichž jsou předměty přitahující jeho magnet. Víš, kudy půjde?



ZTRACENÝ KLOBOUK

Skrblík rád kupuje klobouky po dvou. Jen jeden z nich nepatří do páru. Najdi ho.



VTIPY TIPY TRIKY



POZOR! NA POHLAVKY!

TIP TÝDNE

VTIP TÝDNE

Matka se zlobí:
„Tomáši, proč jsi nepozdravil svou učitelku?"
„O prázdninách?"

Bublinový poplach

Stojíš s kamarády na školní chodbě, před kinem nebo na nějakém jiném místě. Držíš plechovku s nápojem. Najednou s ní začneš třást, pořád víc a víc. Pak na ni poklepeš (ukazováčkem nebo hranou dlaně) a mručíš: "Doufám, že je vychlazená..."



A pomalu plechovku otevíráš.

Všichni kolem tebe začnou hledat úkryt, protože nikdo nechce být zlitý stříkajícím nápojem. Otevřeš plechovku... A nic!

Co se stalo? Proč nápoj nevystříkl?

Bublinky vzniklé při potřásání plechovkou se hromadí u jejích stěn. Poklepáním se vytvoří v horní části nádoby jedna velká bublina (ze které ostatně vznikly). Plechovková bomba je "zneškodněna" a můžeš ji bez obav otevřít.
Radíme ti, abys před veřejným předvedením alespoň jednou nacvičil poklepání na plechovku. Jdi do koupelny, potřásej plechovkami, klepej na ně a otevírej. Špatné provedení triku znamená pocákání kamarádů lepkavým nápojem.
Proto trik veřejně předváděj až po jeho dobrém ovládnutí.



Šikulovy experimenty

Zesilovač... bez proudu

K tomuto pokusu potřebuješ dvě stejné misky a tikající hodinky.

Misky postav na stůl. Do jedné z nich vlož hodinky. Uslyšíš tichý tikot.
Uchop druhou misku a přilož si ji k uchu.
Posunuj ji nahoru a dolů, dokud neuslyšíš výrazné a hlasité "tik-tak".

Proč miska zesiluje tikot?
Od misky s hodinkami se odráží zvuk. Druhá miska jej zachycuje a předává přímo do ucha.



No tohle!

SKLENĚNÁ HÁDANKA

Co je větší? Obvod (červený) nebo výška (modrá) skleničky? Vezmi libovolnou skleničku a změř ji (třeba krejčovským metrem). Potom změř jinou - vyšší a užší. No tohle! Nenajdeš skleničku, která by byla vyšší než je obvod horního okraje.

Tuto znalost můžeš využít k vítězství v sázce...

Upozornění! Místo krejčovského metru můžeš použít i provázek.



TRIK

KDE HOŘÍ? V LÁHVI!

Do láhve z průhledného skla zavěs na nitku nějaký drobný předmět (nitku připevni k zátce).
Zkusí někdo přetrhnout nitku bez otevření nádoby?
Možná. Ale dokážeš to jenom ty - díky malému triku.
Nitku prostě přepálíš slunečními paprsky soustředěnými zvětšovacím sklem.



Rada: Použij silnější niť, abys neměl problémy se zaměřením paprsku.

Povídá teta svému synovci:
„Předávám ti atlas. Važ si ho, sama jsem ho ve škole používala."
„A je v něm už Amerika, teto?"

V poločase fotbalového utkání přijde trenér jednoho mužstva k rozhlasovému reportérovi a povídá:
„Mluvte pomaleji, hráči nestačí vašemu tempu."

Malý vtipálek

O PSECH A OCASECH





KOUZLA A ČÁRY

UVOLNI KOLEČKO



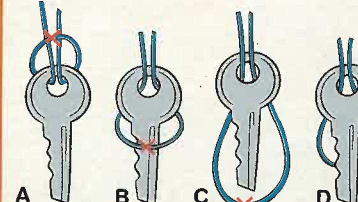
Pověs klíč na provázek (podle obrázku). Na provázek navleč několik prstýnků (třeba kovových kroužků).

Klíč i prstýnky jsou přikryty šátkem. Donald drží provázek, Kulík sahá pod šátek...



...a po chvilce odtud vytahuje všechna kolečka.

Trik se podařil, protože:
Kulík uvolnil provázek způsobem znázorněným na obrázcích.



Potom kolečka sundal a klíč opět přivázal.

Než tento trik někomu ukážeš, několikrát si jej procvič. Poprvé se na klíč dívej, potom ho zkus odvázat pod šátkem (jako Kulík).

TEST

Jsi spáč?

Některé lidi pronásleduje představa měkkého polštáře celé dny, jiné odpuzuje. Určitě se chceš dovědět, ke které skupině patříš. Odpověz na otázky a potom spočítej body.

1 Dřímota je:
a) Něco nádherného.
b) Ranní potěšení.
c) Ztráta času.

2 Co tě nejvíc trápí?
a) Škola.
b) Sport.
c) Časné vstávání.

3 Ve které zvíře by ses rád změnil na jeden den?
a) Kočku.
b) Myš.
c) Psa.

4 Proč máš rád neděli?
a) Nemusím do školy.
b) Můžu spát do večera.
c) Můžu si hrát s kamarády.

5 Co tě vzbudí nejjistěji?
a) Budík.
b) Vůně snídaně.
c) Veselá hudba.

6 Co tě nejvíc ruší v usínání?
a) Chrápání v sousedním pokoji.
b) Nezhasnuté světlo.
c) Hluk za oknem.

upozornění

Sečti všechny body. Za každý červený polštář dostáváš 1 bod, za modrý 5 bodů a za zelený 10 bodů.

TOM

od 6 do 20 bodů

Jsi profesionální spáč. Polštář je tvůj nejlepší přítel. Za měkkou postel bys dal všechny poklady světa. Rád si pospíš a každého, kdo tě budí, pokládáš za svého osobního nepřítele číslo jedna.

od 21 do 45 bodů

Rád spíš, ale nepřeháníš to. Dlouhé povalování v posteli je ti příjemné a slovo "budík" v tobě nebudí příliš velké nadšení. Z postele tě však úspěšně dokáže vytáhnout představa neobyčejného dobrodružství a báječné zábavy.

od 46 do 60 bodů

Jsi antispáč. Nepotřebuješ budík, protože tě už časně ráno vyžene z postele tikot obyčejných hodin. Celý den neposedíš a příchod večera znamená jen smutný konec dobré zábavy. Bez noci by ses docela dobře obešel.



HLAVOLAMY RÉBUSY

TAKOVÝ ZMATEK!

Chudák Goofy upustil tašku s nákupem! Spočítej, kolik měl jablek, hrušek, banánů a pomerančů. Výsledky napiš do barevných čtverečků. Jaké symboly matematických operací je třeba dát místo otazníků, aby byla rovnice správná? V celém tom zmatku Goofy ztratil hlavu a zapomněl, která cesta vede k Mickeymu. Pomoz mu ji najít. Potom spočítej, kolik trojúhelníků je v každém obrazci na Mickeyho kresbě. Vylušti nápis na tabulce.

1 2

an putsV
kínvárt
zakázán!

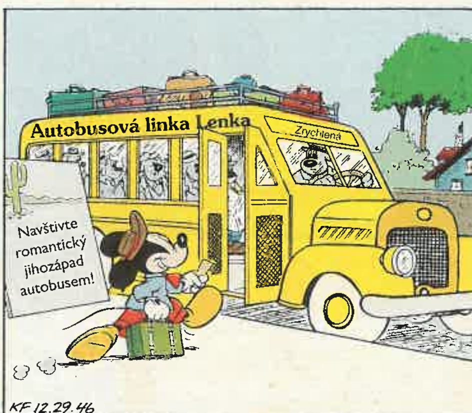
A B C

4 ? 8 ? 7 = 5

ODPOVĚDI:

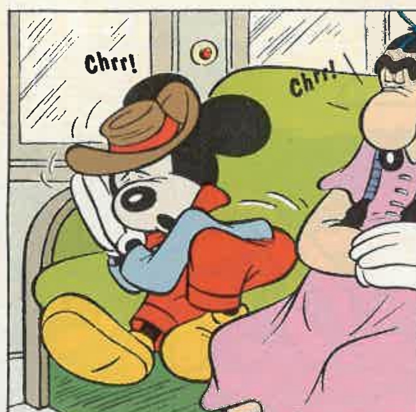
Goofy koupil 5 jablek, 7 banánů, 4 hrušky a 8 pomerančů. 5+7-4=8. K Mickeymu domku vede cesta B. V prvním obrazci jsou 24 trojúhelníky, ve druhém 18. Vstup na trávník zakázán!

MICKEY MOUSE

















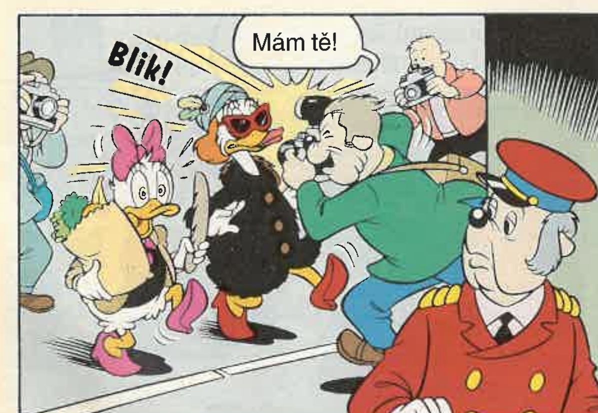




DAISY

Hvězda na odpočinku
















Propána, slečno Kačerová, co jste to nakoupila v tom bazaru?
Vaše **soukromí**, slečno!


Soukromí? Ale mně to připadá jak kabát odněkud ze smetiště!


Přesně! Nikdo vás v něm nepozná.
Nemyslím si, že převlek za žebračku pomůže.


Jste přece herečka! Představte si, že je to další role!
Jejky!


A jde se na trh! Teď uvidíte, jak žijí normální lidé.
Hrůza!


Fungovalo to! Nikdo si Adiny celou cestu do obchodu nevšiml!
To je zvláštní! Žádní fotografové, reportéři, ani lovci autogramů.
Není to nádhera, slečno Buráková?


Konečně můžete jít, kam budete chtít. Zkrátka **kamkoliv**!


Pojďme se cestou domů stavit v cukrářství U sladké Anči! Dneska začíná každoroční přehlídka dortíků.
Nevěřím svým očím! Jsi to opravdu **ty**?


Ano! Pamatuješ na mě, Daisy? Fifi Pírko ze střední školy!


Fifi! Neviděla jsem tě od maturity. Musíme společně dohnat celá léta!
Chm!


Takže další díl ze „Života hloupých a průměrných“! Pche!
Neuvěřitelné! Je to **skutečně**..?


Ano, jsem!
Ale ne vy! Tyhle vločky! Sháním je už celý týden.


Ách! Snídaně není snídaní bez mých oblíbených Čoko-Křupo-Mňamo!
Zadav se s nima, dědku!


Celou cestu domů si Adiny nikdo ani nevšiml
Blahopřeji, slečno Buráková! Máte navěky pokoj od fotografů!





Ale z nějakých důvodů jako by to Adinu vůbec nezajímalo...
Nezouvejte se, slečno! Jdeme do Helenina kadeřnictví, aby vás tam definitivně **přeměnili**.
Musíme?


Helena nás **čeká**! A ke všemu má dneska slevu - nechcete ušetřit čtvrťák?
Možná někdy jindy, slečno. Ach!


Po zbytek dne Adina proseděla u svých starých filmů
Ach, to byly časy!


Nevyšla ven ani příští den
Teď ne, slečno! Vzpomínám na zlaté časy u Metro-Goldwyn-Kačer.


Ani další den
„Drahá sečno Buráková! Pojmenoval jsem po vás všech šest svých rybiček i svého psa!“ Moji fanoušci byli **tak** oddaní!


Ani další
Nikdo nezahrál scénu Kleopatřiny smrti tak jako já. I **osvětlovači** plakali!


Já to prostě nechápala, deníčku! Mohla jít, kam by chtěla. Proč se tedy přehrabuje ve vzpomínkách?
Hm, staré filmové hvězdy jsou **zvláštní**.


A pak jsem si vzpomněla na něco, co říkává babička Kačerová
„Dej si pozor, co si přeješ, protože by se ti to mohlo splnit!“


Že by se Adině po slávě přece jen stýskalo? To se dalo zjistit.
Haló, Kačerovský pátrač? **Mám** pro **vás** tip!



Brzy každý věděl o Adinině velkém návratu na scénu! Samozřejmě kromě Adiny.
Pojďme se projít, slečno! Tady je váš kabát.
A-ale co ten **druhý**?


Je v čistírně.
Ano?


Vemte si radši i **brýle**, nikdy nevíte, kdy se budou hodit.
Ano?



Adina udělala jediný krok a stala se zase hvězdou
No tak, Adino! Úsměv!
Jen jednu fotku!



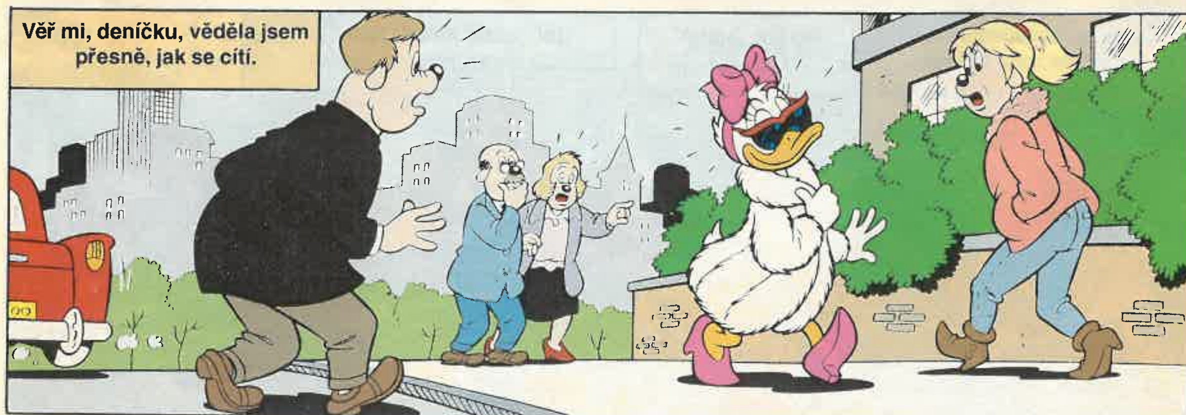










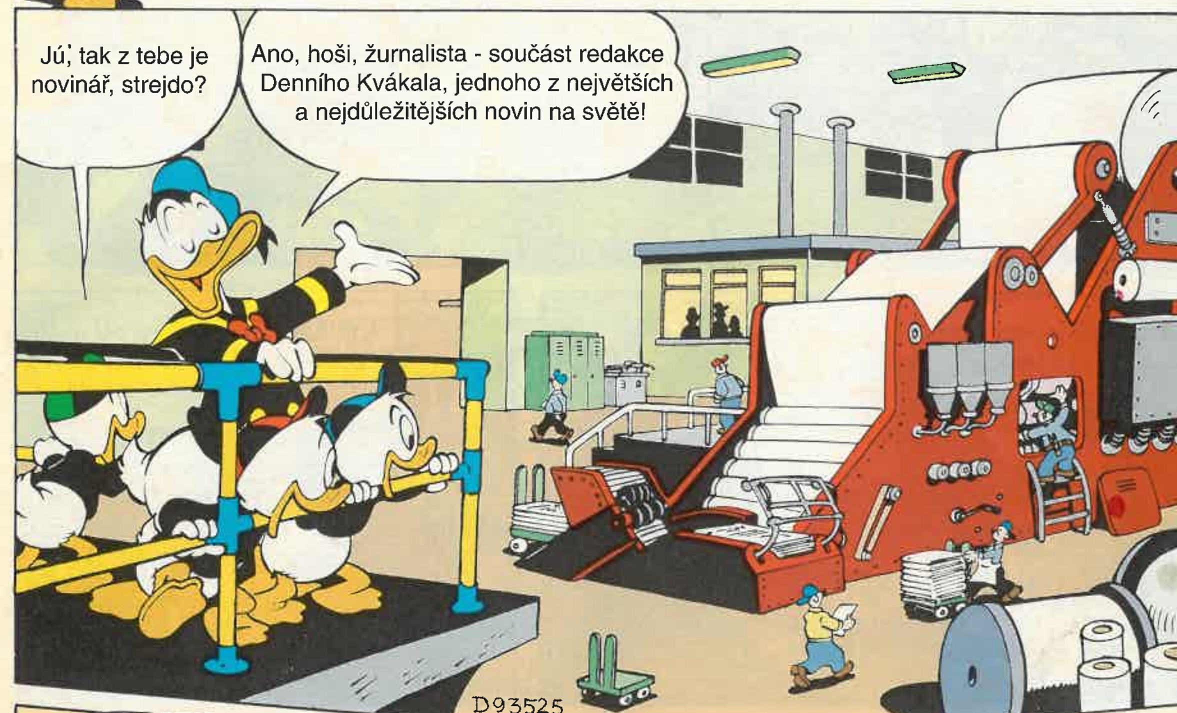







KAČER DONALD

Zastavte tisk!














Chudák strejda!
Hej, šéfe! Je čas jít na rozlučkový večírek Standy Řízka!
Safra! Skoro jsem na toho starého pardála zapomněl!


No tak! Rychle, všichni, poklus!
A ty, Kačere, to tady na pět minut pohlídej, než se mi ostatní dole rozloučíme se Standou!
Jistě, pane Rotačka!


Brzy
Bylo to něco skvělého, obsluhovat lidi jako jste vy celých 62 a půl roku! Abych vyjádřil svou vděčnost, připravil jsem pro každého zaměstnance Kvákala zvláštní sendvič!
Rychle, Stando, ať to máme za sebou! Svět čeká na naše ranní vydání!


Samozřejmě, pane Rotačka. Ale bylo by mi velkou ctí, kdybyste si mohli všichni najednou pořádně kousnout na rozloučenou se mnou!
Ale ano!
Až řeknu tři, všichni si kousnete - a žvýkejte rychle, musíme zpátky do práce!


Raz, dva, tři. Co to...?!
Propána! Něco tak strašného jsem ještě nejedl!
Hihihi!


62 a půl roku jste mi kradli sendviče, nedávali drobné a chovali se ke mně jako k blátu! Teď se podívejme, jak vám budou chutnat sendviče vyrobené ze starých výtisků Kvákala!
Cože? Jak krutý žert! Donutil nás jíst vlastní slova!


O mnoho později
Ty jo, všichni jsou pryč pěkně dlouho. Co se asi děje?
Nezájem. Moje šichta právě končí a já jdu domů!
Crrr!
Ano? Pan Rotačka! Cože? Standa udělal co? A vy jste kde?


Otrávil nás, Kačere! Všichni jsme v kačerovské nemocnici! Nezbyl nikdo, kdo by zajistil zítřejší vydání.
Nikdo kromě vás!
M-m-m-mě?!





Ale pane Rotačka, já nevím jak psát články a spustit stroje a...
Nemusíš, kačere! Teď už všechno dělají počítače!
Články, obrázky i inzeráty jsou v počítačích. Jediné, co musíš udělat, je zmáčknout pár tlačítek, aby se stránky daly dohromady. Pak zmáčkneš vypínač a spustíš stroje. To zvládne i ňouma jako jsi ty!


Nejdřív půjdeš k tomu velkému pultu a zmáčkneš to modré tlačítko „Start“, potom blablabla, blablabla.
Jistě! Jistě!
Tak jdeme na to - nejdřív zmáčknout modré tlačítko a potom tlačítko červené...


...nebo snad zelené? A kdy mám zmáčknout tlačítko žluté?
Vzdávám to! Prostě to nějak zmáčknu a budu doufat, že všechno vyjde tak, jak má!


Fajn, kluci. Zmáčknul jsem všechno, na co jsem dosáhl. Vy teď spusťte tiskárnu a uvidíme, co vyleze ven!
Ano, strejdo Donalde!
Ale
Vypínač je rozbitý, strejdo! Nemůžeme spustit tisk!


No vida, problém z oblasti špičkových technologií, který může spravit špičkový kačer. Podej mi žvýkačku, Bubíku!
Tak! To by mělo držet. Teď se podívejme, jestli se noviny tisknou!


Podívejte! Třeba mě pan Rotačka nakonec ještě povýší!
To si piš, strejdo!


Strejda není jen tak nějaký novinář!
Ano! Dneska jsem Pan Novinář!
Tady je první výtisk. Dulíku, skoč s tím do nemocnice za panem Rotačkou!


Tady jsou jedny ještě teplé noviny, pane Rotačka!
Rychle, hochu, podej mi to!
Všechno se zdá na svém místě.
Co je tohle? Ne!





Propána! Zkolaboval!
Sestro! Sestro!
To je v pořádku, hochu - sestru bude potřebovat tvůj strejda! Telefon!


Kačere, ty idiote! Podívej se na titulní stranu, cos proved!


Jémine! Tady měla být fotka vzácné skříně!
Denní Kvákal
Stará almara vydražena za vysokou sumu
Kupec říká: Je trochu rozvrzaná, ale ještě si ji užiju!
Bmlabma lam labm lm ablmbbb bblabm lamblamxc xxccblam lbmalbmxx albm alm bambl dsff ddsdssa
Paní Vosková-Svíčková


Jestli tohle vyjde, paní Vosková-Svíčková z nás sedře kůži! Zastavte stroje a zničte všechny noviny, než to někdo uvidí!


Kulíku! Zastav stroje! Stala se chyba! Musíme všechno spálit!
Ale Dulík už začal nějaké noviny roznášet, strejdo.


Tak ho musím dohnat a dostat je zpátky! Vypněte stroje!
Ano, strejdo Donalde!


Ještě že je tak brzy! Ještě si nikdo pro noviny nedošel.


Touhle rychlostí musím Dulíka už každou chvíli dostihnout.
Grr!
Haf! Haf!

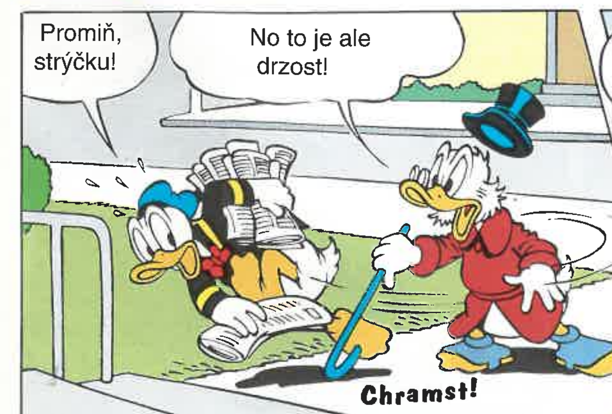

Pořád po něm není ani stopy. Tady je mi to nějak povědomé!


Jéje! Daisy v ranním negližé!
Íííík! Donalde! Co tady děláš?!


Ty zvrhlíku! Chodit mě takhle šmírovat!
Bims!


Zatím nedaleko
Je čas vyrazit k mému sousedovi a vzít si tam svůj výtisk novin zdarma.


Jak moudré od nich bylo, že odjeli na dovolenou a nestopli své předplatné!


Promiň, strýčku!
No to je ale drzost!
Chramst!


Něco mi říká, že mé akcie od včerejška poskočily o tři kvadrilióny dolarů. Jak mám vědět, jestli to není pravda, když mi sebereš noviny?!
To nic, strýčku! Vysvětlím ti to později!
Prásk!
Prásk!





No konečně - tady je Dulík a roznáší noviny po Kačerově.
Ne! Ne! Vrať mi to!


Prosím, prosím, Gusto! Já ty noviny musím mít!
Hm, možná bychom mohli uzavřít obchod!
No a je to! A Kvákal snad koupí mé auto zpátky - doufám!


Mezitím
Nedá se nic dělat - zkusili jsme, co se dalo, ale vypnout to nejde!
Koho by napadlo, že Dulíkova žvýkačka bude po zaschnutí tak pevná?
Možná by s ní pohnul dynamit, ale krk bych na to nedal.

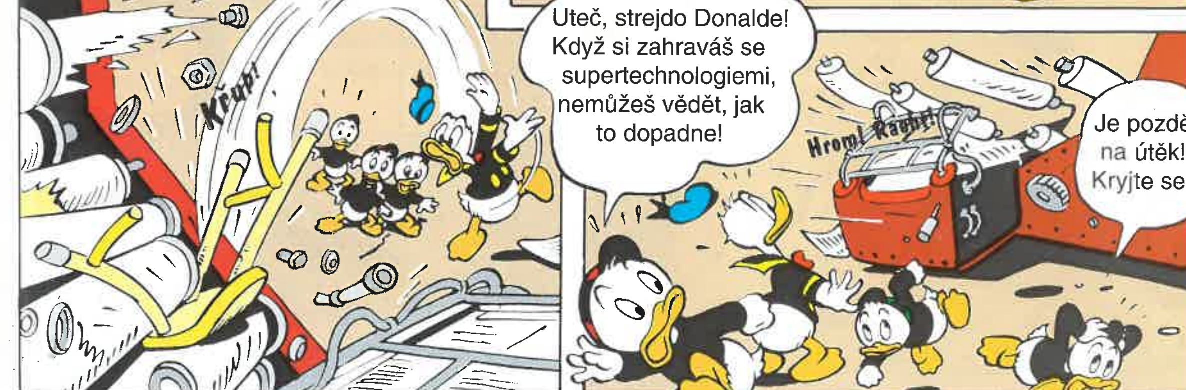

Strejda bude naštvanej, až uvidí všechny ty noviny.
Tenhle den byl pohroma, ale mohlo to být ještě horší. Alespoň nikdo kromě nás nespatří tohle vydání Kvákala!
Místnost tisku
Pouze pro zaměstnance
Vzummm!



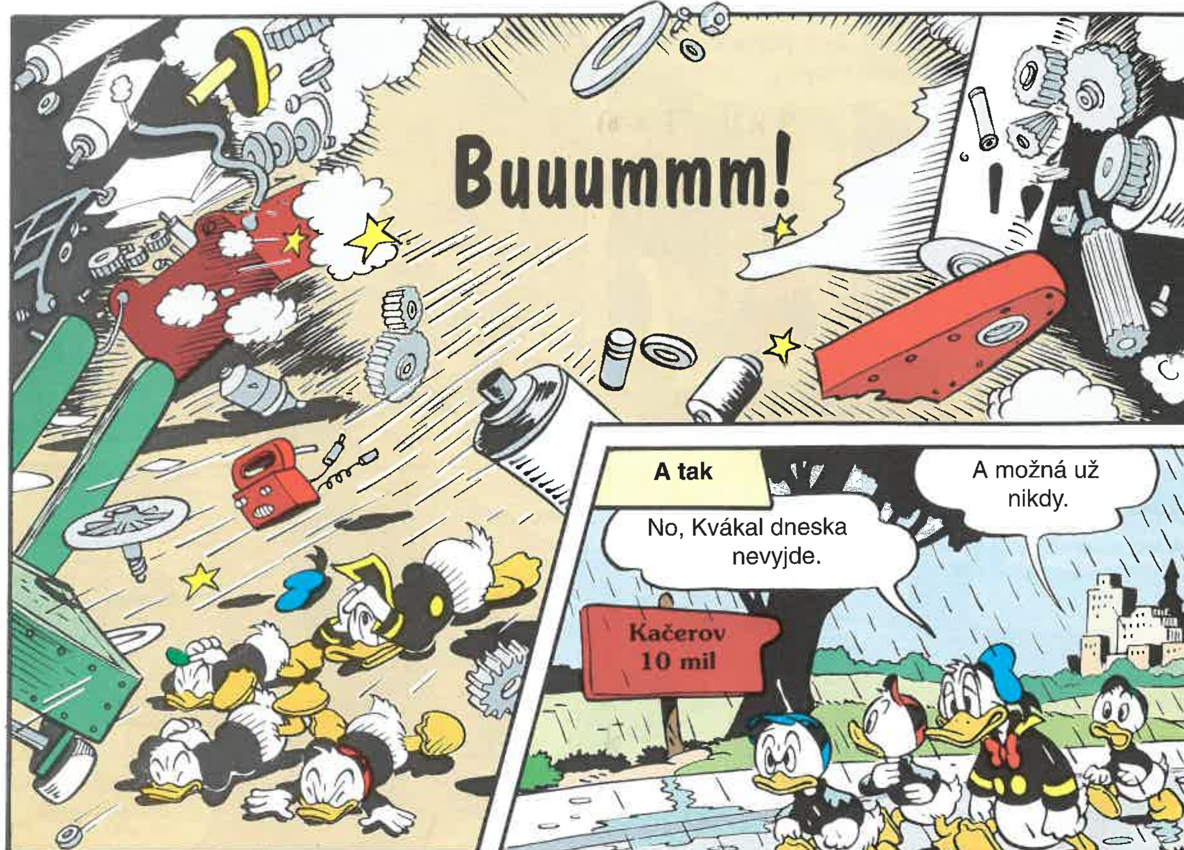

Pozor! Strejda otevřel zadní vchod!
Propána! Jestli průvan odnese noviny...
Vzuumm!


A teď všichni uvidí obrázek paní Voskové-Svíčkové!
Ano! A ona vysoudí z Kvákala poslední cent!


Ale proč? Proč jste nevypli stroj?
Snažili jsme se. Ale - nešlo to!
Proklatý stroj! Já ti ukážu odporovat Kačerovi Donaldovi!
Ne, strejdo, ne!


Křup!
Uteč, strejdo Donalde! Když si zahraváš se supertechnologiemi, nemůžeš vědět, jak to dopadne!
Hrom!
Je pozdě na útěk! Kryjte se!









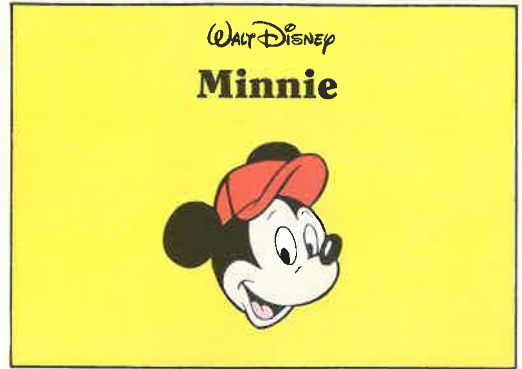






Zasměj se!

Sen jako skutečný















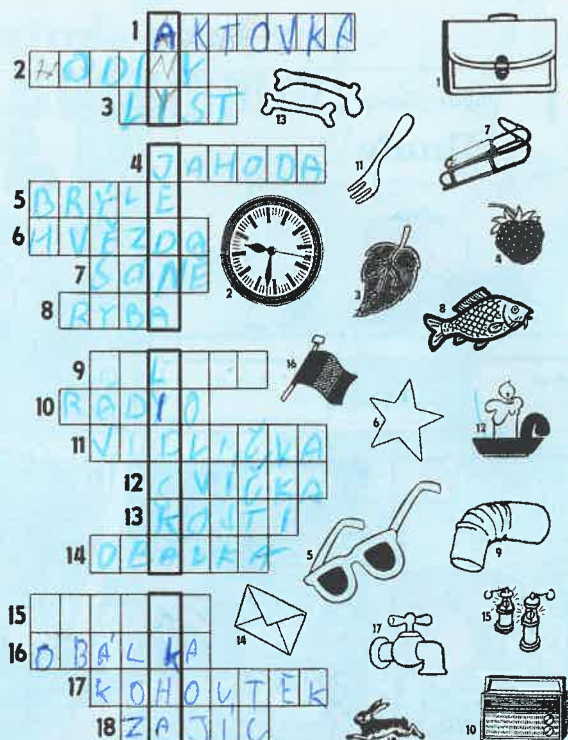




KŘÍŽOVKA



„Čemu se říká panenská příroda?"
„To je krajina, pane učiteli, na kterou nesáhla rukou..."



Dokončení si vylušti, napiš ho na korespondenční lístek a pošli na adresu:
EGMONT ČR, Hellichova 5, 118 00 Praha 1. Tři vylosované výherce pak čeká Velká kniha hádanek od EGMONTU.

Game Boy KD 22/97

2. díl velké soutěže o super skvělé ceny! 10 z vás vyhraje Game Boy i s napínavými hrami!

Další díl soutěže najdete v Kačeru Donaldovi 23/97!

Druhý úkol: Víte, v kterém oboru tito slavní muži vynikali?

Odpovědi (výhradně na korespondenčních lístcích!) zasílejte až po vyjítí KD 23/97.
A nezapomeňte na všechny 3 kupony.

Naše adresa:
EGMONT ČR, Game Boy, Hellichova 5, 118 00 Praha 1.

Cena!!!



A B C D E F

$e=mc^2$

NEWTON	1	4	EINSTEIN
REMBRANDT	2	5	MARADONA
ARMSTRONG	3	6	SINATRA

D 12855